Le jeu de l’escargot

Matériel :

- ✓ Une photocopie de l’escargot par enfant
- ✓ Les étiquettes de jeu (cf.tableau ci-après)
- ✓ Des crayons de couleurs.

Attention *: le tableau des étiquettes est en double sur la feuille pour éviter de gacher des photocopie. La page suivante doit donc servir à deux ateliers différents.*

Règle du jeu :

Les enfants jouent par deux, trois ou quatre. Chaque enfant a sa photocopie et ses crayons de couleurs. Les étiquettes sont en tas au milieu de la table, face contre la table.

Le premier enfant tire un carton-étiquette, le présente aux autres. Il cherche ensuite ce qui est identique sur son escargot et doit lire aux autres ce qui est écrit dessus. Les autres enfants doivent lire aussi pour voir s’ils sont d’accord.

- ✓ Si l’enfant ne s’est pas trompé, il colorie la case correspondante à son étiquette et remet celle-ci dans la pile en mélangeant un peu. C’est alors au second de jouer.
- ✓ Si un enfant se trompe, il passe son tour.
- ✓ S’il y a litige ou doute sur ce qui a été lu, les enfants demandent l’arbitrage de l’enseignant.

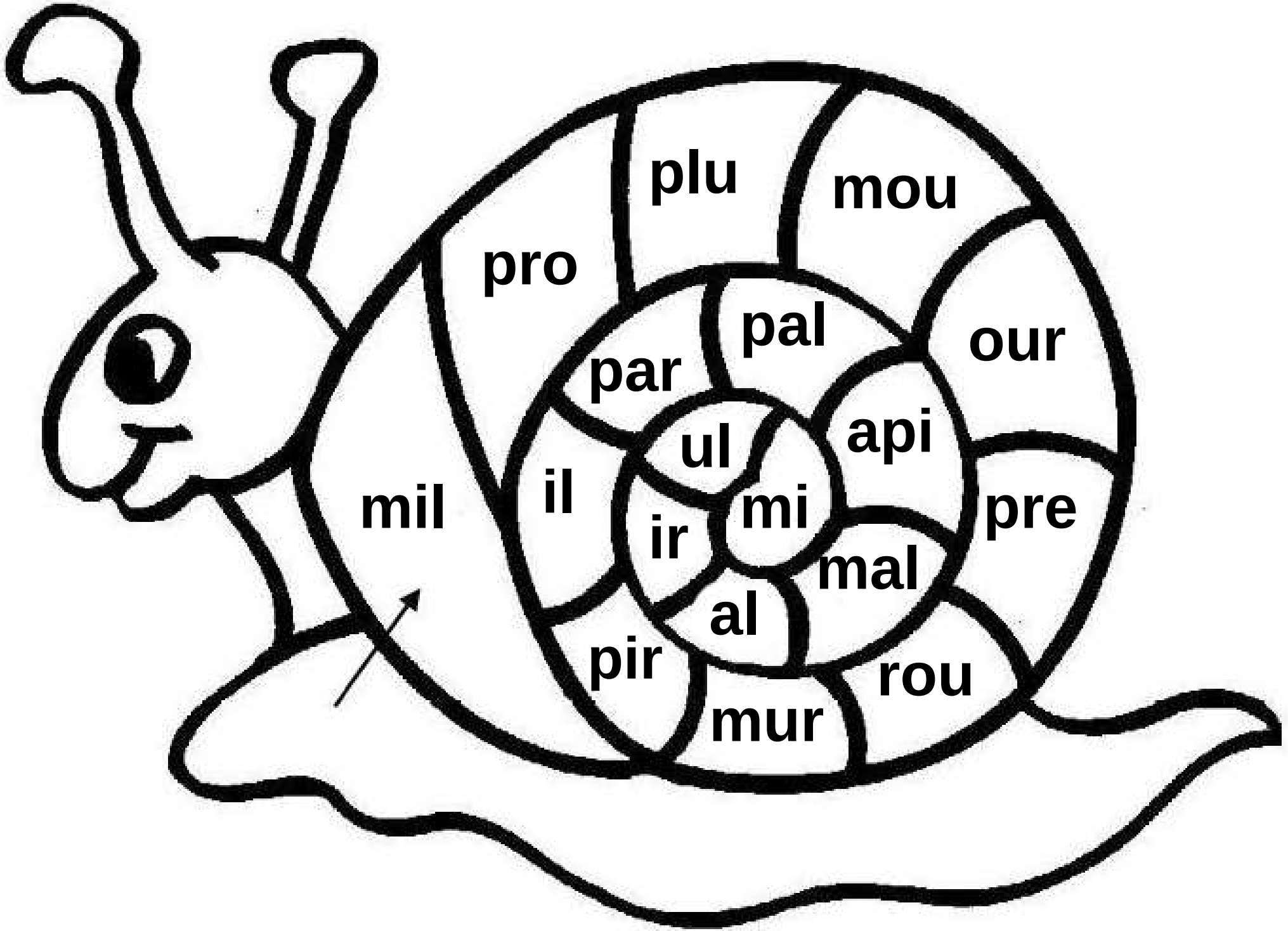
La partie doit se dérouler dans un temps limité à définir par chaque enseignant. Le gagnant est celui qui a colorié le plus grand nombre de cases. Il peut donc y avoir des gagnants ex-aequo.

Variantes :

La version word permet de personnaliser ce jeu et de l’adapter aux sons étudiés mais aussi à des notions mathématiques (associer 12 et 1 dizaines et 2 unités, associer 5 et 3 + 2...)

mil	**pro**	**plu**	**mou**	**our**	**pre**
il	**par**	**pal**	**api**	**mal**	**al**
ul	**ir**	**rou**	**pir**	**mi**	**mur**

mil	**pro**	**plu**	**mou**	**our**	**pre**
il	**par**	**pal**	**api**	**mal**	**al**
ul	**ir**	**rou**	**pir**	**mi**	**mur**


plu
mou
pro
pal
our
par
api
ul
il
pre
mil
mi
ir
mal
al
pir
rou
mur